



Press Start 2016 © Marc Armand

PRESS START, HISTOIRES DE JEUX VIDÉO

FESTIVAL

Du vendredi 14 au dimanche 30 octobre 2016

Bibliothèque publique d'information / Centre Pompidou

Entrée libre • Entrée rue Beaubourg

Bibliothèque
publique d'information /
Centre Pompidou
75197 Paris Cedex 04

Contacts

Service Nouvelle Génération
nouvelle-generation@bpi.fr

Service Communication Bpi
01 44 78 44 53
contact.communication@bpi.fr

<http://www.bpi.fr>
<http://pro.bpi.fr>
<http://balises.bpi.fr>

sur Facebook
facebook.com/bpi.pompidou
sur Twitter
@Bpi_Pompidou

Entrée Bibliothèque
Par la rue Beaubourg
75004 Paris

Entrée libre
Lundi, mercredi, jeudi, vendredi
12h - 22h
Samedi, dimanche, jours fériés
11h - 22h
Fermeture les mardis

Pour la 4^{ème} année consécutive, la manifestation Press Start investit la Bpi. Et le festival prend cette année une coloration thématique autour de la narration vidéo ludique. Durant deux semaines, entrez dans les coulisses de la fabrication des jeux vidéo à travers des rencontres, des ateliers, des performances ou des défis. Venez découvrir des métiers, vivre des expériences de réalité virtuelle et, bien sûr... venez jouer !

Des jeux

Comme chaque année, Press Start, c'est d'abord des jeux vidéo ! La Bpi vous donne l'occasion de découvrir ou de redécouvrir des jeux indépendants ou grand public, seul ou en équipe, sur PC ou sur console, accompagnés par un médiateur spécialisé au cours de moments ludiques.

Des ateliers

Press Start, c'est aussi la découverte des coulisses des jeux vidéo et donc la possibilité de comprendre comment ils sont fabriqués. Venez concevoir un jeu à travers des ateliers en petits groupes ou relevez le défi en participant à une game jam !

Des rencontres

Press Start vous permet également de découvrir l'univers de ceux qui font les jeux vidéo et de débattre avec eux. La Bpi vous propose :

- une **table ronde** sur la narration dans les jeux vidéo avec Stéphane Beauverger, Pierre-Alain Gagne du studio de création Dowino, et Thierry Mary (sous réserve) ;
- une **masterclass** (« Ubisoft créateur d'univers ») animée par un conférencier d'Ubisoft ;
- des **présentations de jeux** animées par le collectif Alinéaire et l'école Isart Digital.

Des expériences inédites

Grâce à la réalité virtuelle et à la « machine à être un autre » (The Machine to be another), venez vivre d'autres vies que la vôtre ! Accompagnés par le collectif Beanotherlab, vivez une expérience d'altérité à la croisée de l'art contemporain et des neurosciences.

Le programme détaillé est dans [l'agenda de la Bpi](#).

PROGRAMME • PRESS START, HISTOIRES DE JEUX VIDÉO

Vendredi 14 octobre – 15h00-19h00 – Salon Jeux vidéo – Performance
La Machine à être un autre avec BeAnotherLab

Samedi 15 octobre – 15h00-19h00 – Salon Jeux vidéo – Performance
La Machine à être un autre avec BeAnotherLab

Samedi 15 octobre – 12h00-19h00 – L'Atelier – Atelier
Atelier création d'un jeu vidéo en réalité augmentée avec Samir Saïdani

Dimanche 16 octobre – 15h00-19h00 – Salon Jeux vidéo – Performance
La Machine à être un autre avec BeAnotherLab

Dimanche 16 octobre – 12h00-19h00 – L'Atelier – Atelier
Atelier création d'un jeu vidéo en réalité augmentée avec Samir Saïdani

Lundi 17 octobre – 15h00-19h00 – Salon Jeux vidéo – Performance
La Machine à être un autre avec BeAnotherLab

Mercredi 19 octobre – 13h00-17h00 – Salon Jeux vidéo – Jeux
Après-midi de jeux sur PC et consoles

Mercredi 19 octobre – 18h30-21h30 – L'Atelier – Atelier
Atelier d'écriture de fictions interactives sur Twine

Jeudi 20 octobre – 17h30-22h00 – Salon Jeux vidéo – Atelier
Atelier Stop Motion avec Benoît Champy

Vendredi 21 octobre – 14h00-19h00 – Salon Jeux vidéo – Jeux et rencontre
Jeux et rencontre avec le collectif Alinéaire

Samedi 22 octobre – 9h00-14h00 – Salon Jeux vidéo – Game Jam
Ateliers préparatoires à la Game Jam des 28-29-30 octobre

Samedi 22 octobre – 15h30-19h00 L'Atelier – Atelier
Atelier d'écriture de fictions interactives sur Twine

Samedi 22 octobre – 16h00-21h00 – Salon Jeux vidéo – Jeux
Présentation des travaux des étudiants de l'école ISART Digital

Dimanche 23 octobre – 9h00-19h00 – Salon Jeux vidéo – Game Jam
Ateliers préparatoires à la Game Jam des 28-29-30 octobre

Lundi 24 octobre – 14h00-19h00 – Salon Jeux vidéo – Jeux
Après-midi de jeux sur PC et consoles spéciale soirée « Histoires de jeux vidéo »

Lundi 24 octobre – 17h00-18h30 – Petite Salle – Rencontre
Masterclass Ubisoft « Ubisoft créateur d'univers »

Lundi 24 octobre – 19h00-22h00 – Petite Salle – Rencontre
Table ronde « Histoires de jeux vidéo »

Mercredi 26 octobre – 13h-17h – Salon Jeux vidéo – Jeux
Après-midi de jeux sur PC et consoles

Mercredi 26 octobre – 18h30 – 21h30 – L'Atelier – Atelier
Atelier d'écriture de fictions interactives sur Twine

Jeudi 27 octobre – 14h00-17h00 – Salon Jeux vidéo – Atelier
Atelier Game Design avec ISART Digital

Jeudi 27 octobre – 17h00-21h00 – Salon Jeux vidéo – Jeux
Soirée de jeux sur PC et consoles

Vendredi 28 octobre – 14h00-17h – Salon Jeux vidéo – Atelier
Atelier Game Design avec ISART Digital

Vendredi 28 octobre 18h à dimanche 30 octobre 22h – Salon Jeux vidéo – Game Jam
Game jam de 48h avec l'association APOIL

Samedi 29 octobre – 15h30-19h00 – L'Atelier – Atelier
Atelier d'écriture de fictions interactives sur Twine

➤ **Certaines dates et horaires sont encore à confirmer. Pour le programme actualisé, voir l'agenda de la Bpi sur www.bpi.fr/agenda/press-start-histoires-de-jeux-video**