



# Journée nationale Lecture et handicap : « Quelles médiations en bibliothèque pour les publics en situation de handicap ? »

---

28 novembre 2023

## **Compte-rendu de l'atelier « Comment organiser la médiation autour du jeu vidéo ? »**

Animé par David de Filippo

CR rédigé par Eléonore Clavreul

### Contexte général

En plein confinement, David de Filippo qui travaillait alors à la bibliothèque Vaclav Havel a élaboré une manière nouvelle de rencontrer un public autour des jeux vidéo, à travers des sessions de jeux diffusés et traduits en LSF en direct sur les réseaux sociaux. Devant le succès de la formule il a par la suite étendu son offre.

### Déroulé de l'atelier

En utilisant des outils de vision et de streaming, David a organisé des sessions en live pour un public qui n'a cessé de grandir. Nous avons pu voir une session enregistrée et nous faire une idée de la dynamique de ce qui était proposé en ligne.

Autour de ces vidéos, une communauté s'est créée et a initié un travail sur le vocabulaire LSF. Ainsi le dictionnaire LSF s'est enrichi de signes sur les jeux vidéo, les manières de jouer, les styles des jeux etc.

Différents outils permettant de mettre en œuvre ce type de session sont ensuite présentés.

Les enregistrements sont conservés et disponibles sur le [blog de la bibliothèque Vaclav Havel](#).

De nouveaux enregistrements pleins d'humour sont réalisés pour promouvoir le service jeux de la bibliothèque, la possibilité d'emprunter des consoles et des jeux notamment et ils sont complétés par des conférences sur tels ou tels jeux.

### Echanges avec les participants

Les échanges ont porté sur les outils utilisables et leurs qualités respectives ainsi que sur l'évaluation de cette action, son impact à court, moyen et long terme.

Il a aussi été question de [la législation relative au prêt des jeux vidéo](#)

A été également posée la question de comment savoir, sans l'avoir testé, si un jeu vidéo est accessible ou non et de quelle manière cela s'indique dans un catalogue.

### Points à retenir

L'occasion d'enrichir ses collections et d'enrichir le langage LSF

La communauté se retrouve « en vrai » après s'être rencontrée virtuellement

Le bénéfice pour la communauté sourde est également un bénéfice pour l'ensemble du public.